

# Curriculum Vitae

Alberto González López

## DATOS PERSONALES

Nombre  
Apellidos  
Correo electrónico

Alberto  
González López  
[cv@albertogonzalez.net](mailto:cv@albertogonzalez.net)

## EXPERIENCIA LABORAL

*Fechas*  
*Nombre de la empresa*  
  
*Lugar de trabajo*  
*Tipo de empresa o sector*  
*Puesto de trabajo*

Febrero de 2009 – actualmente  
**PENDULO Studios**  
[www.pendulostudios.com](http://www.pendulostudios.com)  
Madrid (España)  
Desarrolladora de videojuegos  
Programador

*Fechas*  
*Nombre de la empresa*  
  
*Lugar de trabajo*  
*Tipo de empresa o sector*  
*Puesto de trabajo*

Septiembre de 2006 – Enero de 2009  
**Unkasoft**  
[www.unkasoft.com](http://www.unkasoft.com)  
Salamanca (España)  
Desarrolladora de videojuegos para móviles lider en advergaming en España.  
Lead Game Programmer

*Fechas*  
*Nombre de la empresa*  
  
*Lugar de trabajo*  
*Tipo de empresa o sector*  
*Puesto de trabajo*

Diciembre de 2003 – Agosto de 2006  
**PENDULO Studios**  
[www.pendulostudios.com](http://www.pendulostudios.com)  
Madrid (España)  
Desarrolladora de videojuegos  
Programador

*Fechas*  
*Nombre de la empresa*  
  
*Lugar de trabajo*  
*Tipo de empresa o sector*  
*Puesto o cargo ocupados*

Enero de 2003 – Diciembre de 2003  
**DMR Consulting – a Fujitsu company**  
[www.dmr-consulting.es](http://www.dmr-consulting.es)  
Madrid (España)  
Consultora multinacional  
Consultor

## FORMACIÓN

*Fechas*  
*Título de la cualificación obtenida*  
*Organización que ha impartido la formación*  
*Proyecto fin de carrera*  
*Calificación obtenida*

Octubre de 2000 – Octubre de 2002  
**Ingeniero Superior en Informática**  
Universidad de Extremadura  
Escuela Politécnica  
Uso Práctico de las Librerías DirectX en una Aplicación Multimedia.  
Matricula de honor (10)

*Fechas*  
*Título de la cualificación obtenida*  
*Organización que ha impartido la formación*  
*Proyecto fin de carrera*  
*Calificación obtenida*

Octubre de 1996 – Junio de 2000  
**Ingeniero Técnico en Informática de Sistemas**  
Universidad Pontificia de Salamanca  
  
Estudio Teórico-Práctico de las Librerías DirectX  
Sobresaliente (10)

## CURSOS DE POSTGRADO

*Fechas*  
*Título del curso*  
*Organización que ha impartido la formación*  
*Principales materias tratadas*

Septiembre de 2002 – Octubre de 2002  
**Diseño y Desarrollo de Web Sites**  
Universidad de Extremadura  
Escuela Politécnica  
HTML, CSS, XML, ASP, JavaScript, VBScript, Macromedia Dreamweaver

## OTROS CURSOS/TÍTULOS

*Fechas*  
*Título del curso*  
*Organización que ha impartido la formación*  
*Principales materias tratadas*

Junio de 1999  
**Distributed Network Application and MFC Development Using Microsoft Visual C++ 6 - Fundamentals**  
Intec (Microsoft Certified Technical Education Center)  
  
Microsoft Visual C++, MFC

## IDIOMAS

*LENGUA MATERNA*

ESPAÑOL

*OTROS IDIOMAS*

*Lectura*  
*Escritura*  
*Expresión oral*

INGLÉS  
Bueno  
Bueno  
Bueno

## CONOCIMIENTOS INFORMÁTICOS

*Lenguajes de programación*  
*Librerías de programación*  
*Tecnologías Web*  
*Entornos/Herramientas de desarrollo*  
*Control de versiones*  
*Sistemas operativos*  
*Bases de datos*  
*Diseño gráfico*  
*Seguridad*  
*Ofimática*

C/C++, Java, J2ME, Basic, Pascal, Fortran 90, Lisp, Prolog, ADA, Ensamblador 80x86  
DirectX, Bink, Miles Sound System, Java 3D  
HTML, CSS, XML, ASP, JavaScript, VBScript  
Microsoft Visual Studio (2005 & 6.0), Eclipse, NetBeans, Borland Delphi, XML Spy...  
Microsoft SourceSafe, Subversion  
Microsoft Windows (XP, Me, 9x), Linux, MS-DOS  
SQL, Microsoft Access, Oracle  
Adobe Photoshop, Adobe Premiere, Sony Vegas, 3D Studio MAX, Poser, Corel Draw, FreeHand  
Algoritmos criptográficos, PGP, GnuPG  
Microsoft Office, Open Office, Adobe Acrobat

## PREMIOS

Enero de 2006, España

Segundo puesto en el "Primer Certamen de Creación de Videojuegos para Móviles" en la categoría "Quizz Game".

Fecha de cierre: 3 de febrero de 2009